



50 pixels



80 pixels



120 pixels

Programmeerhandleiding P2000 lichtkrant

Capcodes + tekstlabels

P2000Shop Alarmeringsystemen

Inleiding

De programmeersoftware is bedoeld om de capcodes en hun tekstlabels van de lichtkranten te wijzigen. Alvorens over te gaan tot programmeren is het altijd raadzaam om de huidige configuratie uit te lezen en op te slaan. Zo kunt u altijd terug gaan naar de werkende situatie.

Installatie van de software

Op de bijgeleverde CD staat de installatie software voor de ontvanger van de lichtkrant. U kunt deze vinden in de map software. Voor de installatie op te starten dient u setup aan te klikken en doorloopt u de procedure die wordt weergegeven op het scherm. Na installatie dient de PC opnieuw opgestart te worden.

Na installatie is in het startmenu de naam Gold Apollo terug te vinden, hierin staat software LRCMflex_Hobe Programmer.

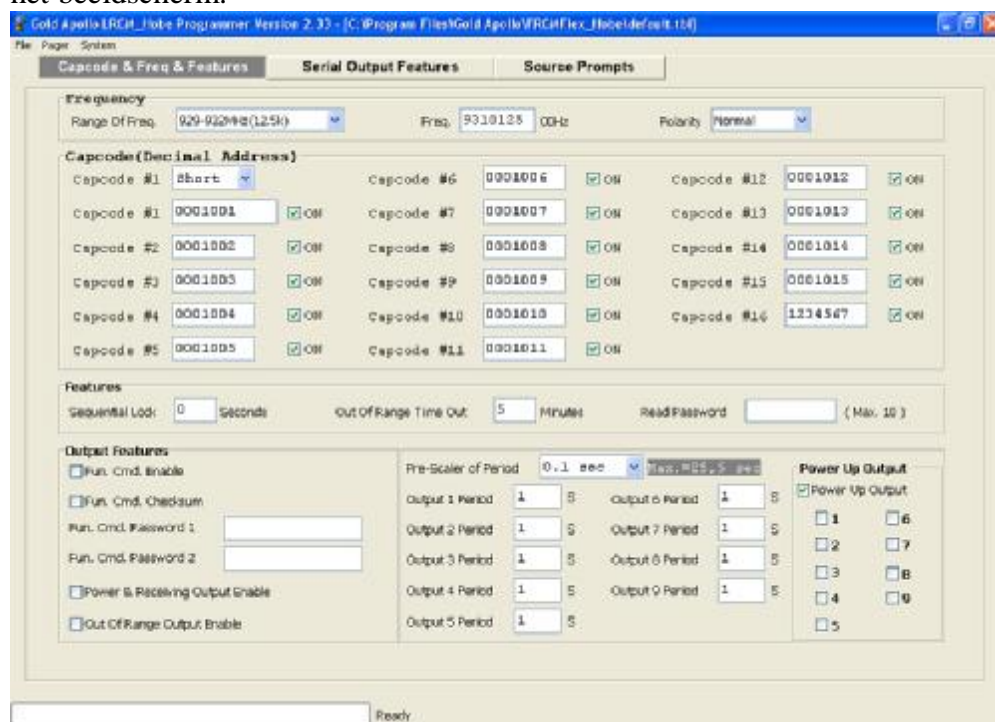
Aansluiten van de programmeerkabel

De programmeerkabel dient aan de ene kant aangesloten te worden op de communicatie poort van de PC. De andere zijde dient vervolgens aangesloten te worden op de aansluiting die aan de rechter zijde van de lichtkrant is te vinden.

Opstarten van de software

Alvorens de lichtkrant te gaan programmeren dient de lichtkrant altijd opnieuw opgestart te worden. Verwijder de netsnoer hiervoor voor een periode van 1 minuut.

Na het opstarten van de software (Start -> Gold Apollo -> LRCMflex_Hobe Programmer) wordt er voor een wachtwoord gevraagd, dit is AC0601. Vervolgens wordt het volgende weergegeven op het beeldscherm:



Instellingen opslaan

Bij de eerste keer van het programmeren van de lichtkrant raden wij het aan om de instellingen uit te lezen en op te slaan. Hiervoor neemt u de volgende stappen door:

- Uitlezen ontvanger : Door op F3 te drukken wordt de ontvanger uitgelezen. Bij het succesvol uitlezen wordt de melding: "Read Succes" weergegeven.
- Opslaan van de instellingen: Via het menu -> File -> Save As zijn alle instellingen in de gewenste map en naam op te slaan.

Programmeren van de lichtkrant

Alvorens instellingen zoals de capcode te gaan wijzigen dienen de oude instellingen altijd eerst opgehaald te worden uit de lichtkrant, met F3 worden de instellingen uitgelezen.

Nu kunnen de capcodes en hun tekstlabels worden gewijzigd.

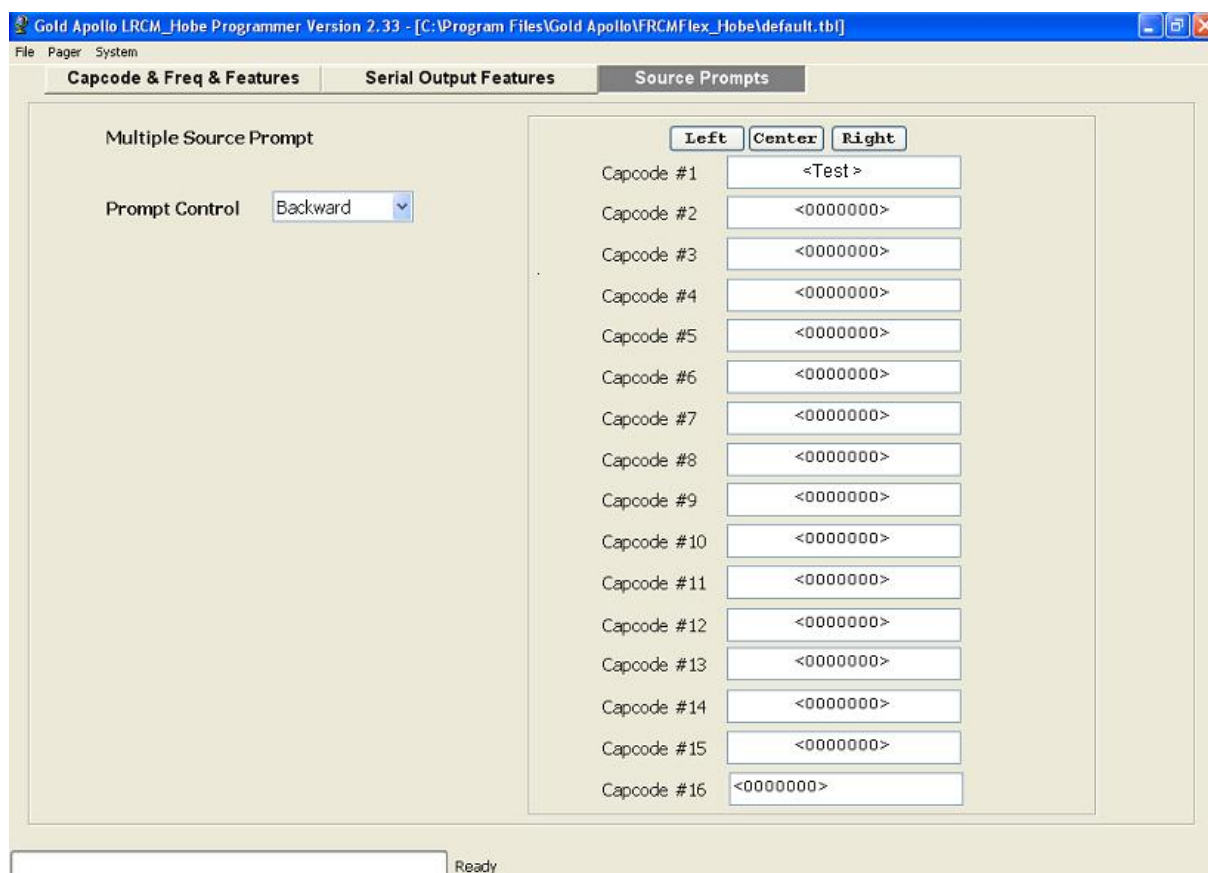
In het capcode vlak kunnen de capcodes worden gewijzigd en aangezet worden:

Capcode(Decimal Address)			
Capcode #1	Short	Capcode #6	0001006 <input checked="" type="checkbox"/> ON
Capcode #1	0001001 <input checked="" type="checkbox"/> ON	Capcode #7	0001007 <input checked="" type="checkbox"/> ON
Capcode #2	0001002 <input checked="" type="checkbox"/> ON	Capcode #8	0001008 <input checked="" type="checkbox"/> ON
Capcode #3	0001003 <input checked="" type="checkbox"/> ON	Capcode #9	0001009 <input checked="" type="checkbox"/> ON
Capcode #4	0001004 <input checked="" type="checkbox"/> ON	Capcode #10	0001010 <input checked="" type="checkbox"/> ON
Capcode #5	0001005 <input checked="" type="checkbox"/> ON	Capcode #11	0001011 <input checked="" type="checkbox"/> ON
		Capcode #12	0001012 <input checked="" type="checkbox"/> ON
		Capcode #13	0001013 <input checked="" type="checkbox"/> ON
		Capcode #14	0001014 <input checked="" type="checkbox"/> ON
		Capcode #15	0001015 <input checked="" type="checkbox"/> ON
		Capcode #16	1234567 <input checked="" type="checkbox"/> ON

1. Hiermee kunnen de capcodes naar wens gewijzigd worden
2. Hiermee kunnen de capcodes worden in en uitgeschakeld worden

In het veld “Source Prompts” kunnen de tekstlabels worden gewijzigd, deze worden dan aan het einde van de melding weergegeven per gealarmeerde capcode.

Per capcode is een tekstlabel te programmeren:



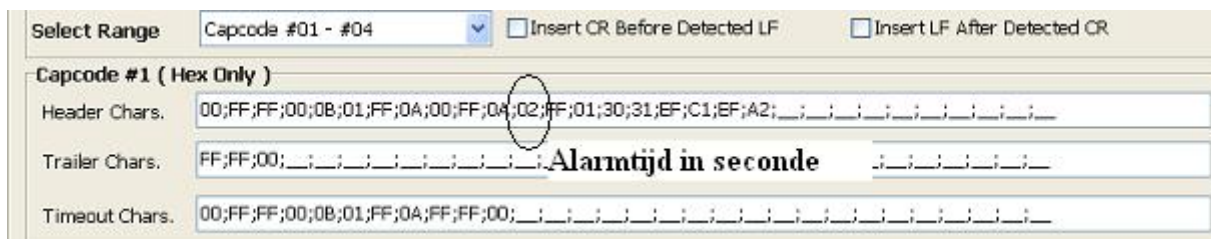
Wanneer alle instellingen gewijzigd zijn kunnen de instellingen naar de ontvanger terug geschreven worden. Door op F4 te drukken worden de instellingen weggeschreven. Na het herstarten van de lichtkrant zijn alle instellingen van kracht. Verwijder de netsnoer hiervoor voor een periode van 1 minuut.

Geavanceerde instellingen

Via de programmeersoftware zijn de weergave tijd, scroll-snelheid en de alarmlengte in te stellen.

Alarmlengte instellen

Per capcode is de lengte van het alarmsignaal in te stellen, dit is in te stellen in het “Serial Output Features” tabblad.



De lengte van het alarmsignaal is te wijzigen door de omcirkelde 02 te wijzigen in het gewenste aantal seconden, per halve seconde en hexadecimaal. (Bereik: 00-FD Hex = 0-252 Dec = 0-126 seconde)

Weergave tijd

Via de software is ook in te regelen wat de tijd moet zijn dat de lichtkrant naar standby terugkeert, dit geldt voor alle capcodes. Ook deze instelling is te doen in het “Serial Output Features” tabblad.



Door de waarde van het “Msg Time Out Delay” te wijzigen is de weergave tijd te wijzigen. De lengte is uitgedrukt in seconde en decimaal. (Bereik: 0 – 65000 Seconde = 0 – 18 uur)

Scroll snelheid

Per capcode is in te stellen wat de snelheid moet zijn dat de melding door het scherm loopt, dit is in te stellen in het “Serial Output Features” tabblad.

Select Range: Capcode #01 - #04 ☐ Insert CR Before Detected LF ☐ Insert LF After Detected CR

Capcode #1 (Hex Only)

Header Chars. 00;FF;FF;00;0B;01;FF;0A;00;FF;0A;02;FF;01;30;31;EF;C0;EF;A2;_ _ _ _ _

Trailer Chars. FF;FF;00;_ _ _ _ _

Timeout Chars. 00;FF;FF;00;0B;01;FF;0A;FF;FF;00;_ _ _ _ _

De snelheid is te wijzigen door de omcirkelde C0 te wijzigen in de gewenste snelheid: C0 tot C7.

Hexadecimale getallen

Via Microsoft Windows calculator kunt u decimale (Dec) getallen omzetten in hexadecimale (Hex) getallen. Hieronder vindt u toch alvast een tabel waarop enkele waardes met hun hexadecimale waarden worden weergegeven.

Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex	Dec	Hex
01	01	08	08	15	0F	22	16	29	1D	36	24	70	46
02	02	09	09	16	10	23	17	30	1E	37	25	80	50
03	03	10	0A	17	11	24	18	31	2F	38	26	90	5A
04	04	11	0B	18	12	25	19	32	20	39	27	100	64
05	05	12	0C	19	13	26	1A	33	21	40	28	200	C8
06	06	13	0D	20	14	27	1B	34	22	50	32	250	FA
07	07	14	0E	21	15	28	1C	35	23	60	3C		